

Spordimälumängu «Bumerang» 2010.a maakondliku vooru

juhend

«Bumerang» on Eesti Spordilehe poolt ellu kutsutud kooliõpilaste spordimälumäng, mis alusatab sel aastal juba neljandat hooaega ja toimub neljaliikmelistele koolide võistkondadele.

Mälumängu teemadeks sel aastal on **“Modernsed taliolümpiamängud”** ja **"Jalgpalli MM finaaltourniirid"**

Mälumängu korraldajaks ja läbiviijaks on Eesti Koolispordi Liit

Koostööpartnerid on Eesti Päevaleht ja Eesti Olümpiakomitee

1. Spordimälumängu II etapi Lääne-Virumaa voor toimub **9.veebbruaril** algusega kell 12.00 Rakvere Reaalgümnaasiumis. Etapi korraldaja on Andres Veermäe, tel. 522 6481, e-post: andres.veermac@mail.ee
2. Maakondlikus voorus võivad osaleda kõigi maakonna koolide neljaliikmelised võistkonnad. Ühest koolist võib osaleda kuni kaks võistkonda, kuid regionaalsele etapile pääseb kooli parim võistkond.
3. Maakondlikus voorus on 20 küsimust, neist kaks pildiküsimust. Küsimused koostas mälumängur Jaak Valdre.
4. Igale küsimusele on aega vastata 60 sekundit.
5. Esikolmikusse tulnud võistkonnad pääsevad edasi spordimälumängu III etapile, mis toimub märtsis viies regioonis.
6. Kolmanda koha jagamisel selgitatakse lõplikud kohad lisaküsimusega, milleks on loeteluküsimus.
7. Kolme paremat võistkonda ja võistkonna liikmeid autasustatakse diplomiga. I-III koha saavutanud võistkonna liikmeid autasustatakse meenetega.
8. Võistluspaiga kindlustab ja korralduslikud küsimused lahendab maakonna vooru korraldav kool.
9. Korraldaja edastab maakonna vooru tulemused ööpäeva jooksul EKSL sekretariaadile eksl@sport.ee, fax 66 70 604, Kõik tulemused ilmuvad Eesti Päevalehe Spordilehes.

Henri Ausmaa

Eesti Koolispordi Liit

66 70 605

henri@eksl.sport.ee